



4º CAMPEONATO DE GAMER'S REGULAMENTO

1. DO CAMPEONATO

1.1. O 4º CAMPEONATO DE GAMER'S é uma competição de vídeo games com o caráter de disputa amigável, sem fins lucrativos, promovido pelo Município de São Lourenço do Oeste, através do Instituto Cultural de São Lourenço (ICSL) e do Comitê Desportivo Municipal (CDM), com a colaboração do Grupo Jovem Vida no desenvolvimento e organização da competição.

2. LOCAL, DATA E HORÁRIO DA REALIZAÇÃO

2.1. O evento será realizado no **Teatro Professor Arno Ignácio Etges**, anexo ao Centro de Eventos Governador Luiz Henrique da Silveira, localizado na Rua Via Parque, s/n, São Lourenço do Oeste, SC, no **dia 12 de julho de 2025** (sábado), com início às 13h, inserido na programação de aniversário do Município.

3. INSCRIÇÕES

3.1. Poderão inscrever-se pessoas a partir dos 12 anos completos.

3.2. Para os menores de 18 anos a inscrição deverá ser acompanhada de autorização dos pais ou responsáveis, conforme modelo disponibilizado.

3.3. As inscrições serão feitas no período de 20 de junho a 09 de julho de 2025, pelo e-mail: jovemvidaslo@gmail.com.

3.4. No dia 10 de julho serão homologadas as inscrições e disponibilizadas no site do CDM - Comitê Desportivo Municipal (<http://cdm.saolourenco.sc.gov.br/>);

3.5. O campeonato será limitado a oitenta (80) inscrições, contudo, as inscrições excedentes ficarão como suplentes que poderão ser validadas em substituições aos inscritos que não confirmarem sua inscrição no dia do evento.

3.6. Para a confirmação da inscrição e participação no Campeonato, os inscritos deverão, no dia do Campeonato, confirmar sua participação mediante a doação de dois (2) kg de alimentos não perecíveis, que serão transformados em cestas básicas destinadas à famílias carentes, por meio de ação dos organizadores do evento.

3.7. No dia do campeonato (12/07), no horário entre as 12h30 e 13h, os inscritos deverão apresentar documento de identificação, e em sendo menor de 18 anos, também autorização dos pais ou responsáveis.

3.8. O competidor inscrito que não se apresentar até as 13h no dia do Campeonato e que não atender aos dispostos nos demais itens 3.1, 3.2, 3.5 e 3.6, estará



automaticamente eliminado da competição.

3.9. Das 13h às 13h15 serão abertas as confirmações para os inscritos excedentes, por ordem de inscrição, para substituição dos inscritos não confirmados.

4. DA COMPETIÇÃO

4.1. A competição será dividida em duas categorias, sendo infantojuvenil, de 12 à 17 anos; e adulta, acima de 18 anos.

4.2. O jogo do Campeonato será realizado no Console PS4, jogo EA Sports FC 25, em tv 46".

4.3. A competição se realizará em quatro (4) equipamentos, sendo que, em cada rodada haverá oito (8) competidores jogando, sendo quatro (4) de cada categoria, distribuídos nas mesas: 01 e 02 - categoria infantojuvenil, e 03 e 04 - categoria adulta.

4.4. O sorteio das duplas acontecerá de modo aleatório, podendo ser por sistema eletrônico ou manual, no início da competição, na presença dos inscritos.

4.5. A competição será disputada por etapas eliminatórias, mata-mata, sendo que, quem perder a partida estará eliminado.

4.6. Se houver número ímpar de inscritos, o último a ser sorteado jogará contra o melhor colocado dos perdedores da fase (saldo de gols, se persistir o empate será realizado o sorteio).

4.7. Em caso de empate haverá prorrogação, e persistindo o empate, será decidido em pênaltis para determinar o vencedor.

4.8. Os vencedores das partidas da primeira fase se classificarão para a próxima fase, afunilando para as oitavas de final, quartas de final, semifinal e final.

4.9. Em cada fase haverá sorteio para as disputas. Havendo número ímpar, o último sorteado jogará contra o melhor colocado dos perdedores da fase anterior.

4.10. Os perdedores das suas respectivas semifinais jogarão partida única para decidir o terceiro e quarto lugar, e os vencedores disputarão a primeira e a segunda colocação, intitulado-se: Campeão e Vice-campeão de cada categoria do 4º Campeonato de Gamer's.

4.11. Não será permitida a utilização de goleiro manual nos jogos; caso seja identificado por algum juiz, o infrator terá como punição 1 gol contra.

5. JOGO / PRÉ-JOGO / PÓS-JOGO

5.1. O tempo de duração de cada partida será de oito (08) minutos. Havendo empate será realizado prorrogação de três (3) minutos, e persistindo o empate, a disputa será



decidida nos pênaltis, com um (1) pênalti direto.

5.2. Os jogadores terão dois (2) minutos antes de cada partida para definir táticas e escalações. No intervalo do jogo somente um (1) minuto para substituições e alteração de tática.

5.3. Durante as partidas somente um (1) “pause” por tempo, por competidor, com duração de trinta (30) segundos, para alterações de tática e substituições. O “pause” deverá ocorrer quando a bola estiver com o respectivo jogador (competidor), que o solicitar.

5.4. Não será permitido, em hipótese alguma, brincadeiras ou provocações com o jogador (competidor) oponente.

6. ESCOLHA DE EQUIPES

6.1. Cada competidor poderá escolher o clube de sua preferência e trocá-lo a cada jogo do campeonato, podendo haver confrontos entre times iguais, mas com uniformes diferentes.

Obs: Times como “Seleção Clássica” e “Seleção Mundial” ou “Seleções” não serão permitidos neste campeonato, assim como times editados.

7. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS:

7.1. Modo: Jogo rápido; Partida: clássica; Fase ao vivo: não; Opções de vantagem: não; Duração: 08 minutos / 04 minutos por tempo; Nível de dificuldade: lendário; Condições da partida: verão; Clima: limpo; Gramado: natural; Hora do dia: noite; Câmara: tradicional; Toques de mão: não; Rigor de arbitragem: padrão.

Obs. Havendo autorização da CCO, demais configurações poderão ser feitas em consenso entre os competidores, dentro do prazo estipulado no item 5.2.

8. ATRASOS E W.O.

8.1. Jogadores que não se apresentarem no horário definido de suas partidas serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0), com tolerância de cinco (05) minutos.

8.2. Caso ocorra a não apresentação dos dois jogadores no horário marcado de suas partidas, serão penalizados com empate (equivalente ao placar de 0x0 sem a somatória dos pontos), ambos estarão eliminados.

8.3. É solicitado aos participantes que estejam sempre à disposição dez (10) minutos antes do horário previsto das suas partidas, com o intuito de evitar atrasos no campeonato e/ou a perda de partidas por W.O.



9. DESCLASSIFICAÇÃO

9.1. Caso o participante descumprir algum dos itens abaixo será desclassificado:

9.1.1. Descumprir alguma regra do regulamento;

9.1.2. Ofender ou xingar o adversário da partida;

9.1.3. Ficar tocando a bola em demasia na zaga, praticar anti-jogo, falta de competitividade, recuar a bola do campo de ataque para defesa repetitivamente, sendo definida pelo mediador da partida;

9.1.4. Interferir em outra partida do campeonato e/ou tirando a concentração dos jogadores.

9.2. A organização não se responsabilizará pelos participantes em caso de:

9.2.1. Descumprimento de qualquer termo do regulamento;

9.2.2. Desclassificação por indisciplina;

9.2.3. Perca por WO;

9.2.4. Desclassificação em qualquer uma das fases por não cumprir os requisitos de classificação;

9.2.5. Despesas que não estiverem a cargo da organização;

9.2.6. Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas.

9.3. Casos extraordinários, ou seja, extrarregas serão analisados e resolvidos pelos organizadores do campeonato, juntamente com os participantes envolvidos e o bom senso dos mesmos.

10. COMISSÃO ORGANIZADORA E JUÍZES

10.1. A comissão organizadora do Campeonato será composta por integrantes do Grupo Jovem Vida, e, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar, imparcialmente, casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da competição. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de terceiros ou jogadores.

10.2. A Comissão Organizadora terá a função de sortear as partidas, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar qualquer tipo de decisão que seja de assunto da competição. Os juízes fiscalizarão o andamento das partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é

irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos competidores. O juiz terá ainda autoridade para dar avisos a um jogador, cartão de punição (cartão amarelo) e cartão de eliminação (cartão vermelho).

11. PREMIAÇÕES

11.1. As premiações serão realizadas ao final do Campeonato e serão assim distribuídas em cada categoria: **infantojuvenil e adulta:**

- 1º Lugar R\$ 1.200,00 (um mil e duzentos reais) e troféu;
- 2º Lugar R\$ 800,00 (oitocentos reais) e troféu;
- 3º Lugar R\$ 500,00 (quinhentos reais) e troféu; e
- 4º Lugar R\$ 300,00 (tezentos reais) e troféu.

11.2. Os valores constantes no item 11.1, serão pagos pelo Comitê Desportivo Municipal mediante transferência bancária em nome do ganhador ou representante legal, para tanto, no ato da premiação, deverão apresentar os dados bancários à Comissão Organizadora.

11.3. O pagamento da premiação irá ocorrer no prazo de até 30 (trinta) dias posteriores ao evento, obedecendo à ordem cronológica de pagamentos do Município, conforme art. 141 da Lei nº 14.133/2021.

11.4. Os ganhadores e/ou seus responsáveis no ato da premiação receberão troféu e simbolicamente o valor respectivo da colocação.

11.5. A classificação final será homologada e disponibilizada a partir do dia 14 de julho no site do CDM - Comitê Desportivo Municipal (<http://cdm.saolourenco.sc.gov.br/>).

12. CONHECIMENTO E CONCORDÂNCIA DOS TERMOS DO REGULAMENTO

12.1. Ao efetuar a inscrição, o participante confirma o conhecimento integral do presente regulamento e concorda com os seus termos.

13. TERMO DE USO DE IMAGEM

13.1. Ao realizar a inscrição, o competidor autoriza o uso de sua imagem pela organização e apoiadores do evento em impressão off-set, tipográfica, reprográfica, slides, ou outro qualquer processo análogo, para divulgação comercial das atividades do campeonato, por meio de cartazes, folhetos, outdoors, webs-site, etc., bem como todo e qualquer trabalho artístico e literário, estando ciente desde já, que não caberá em tempo algum, qualquer reclamação, indenização, ou pagamento de valor antecipado ou posterior pelo uso de sua imagem, sendo a presente autorização feita

**INSTITUTO
CULTURAL**

**COMITÊ DESPORTIVO
MUNICIPAL**

**PREFEITURA DE
SÃO LOURENÇO
DO OESTE**



de modo gratuito e permanente.

13.2. Em se tratando de menor de 18 anos, a ciência e autorização se darão por meio de documento assinado pelo competidor e representante/responsável legal, conforme consta no Anexo II deste Regulamento.

14. DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1. Todos os casos omissos neste Regulamento serão apreciados e decididos pela Comissão Organizadora.

São Lourenço do Oeste - SC, 30 de maio de 2025.

LORITA ANGELA PIOVESAN REITER
Presidente do ICSSL

JOEL ANTONIANO GARCIAS
Presidente do CDM



REGIANE DOS SANTOS
Presidente do Jovem Vida



ANEXO I

4º Campeonato de Gamer's

FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome: _____ Data de nasc: ____/____/____

Cidade: _____ Estado: _____

CPF: _____ RG: _____

Fone: _____ e-mail: _____

Dados bancários: Banco nº _____ Agência nº _____ C/C nº _____

Assinatura do participante

Para menores de 18 anos:

Nome do(s) responsáveis:

Vínculo de parentesco (pais, avós, tios, irmãos...): _____

Assinatura dos responsáveis

